

SENAMAN SELEPAS AMPUTASI

Senaman adalah penting bagi memulihkan kekuatan otot dan bagi mengelakkan otot mengecil dan lemah

Hip Flexion and Extension in Side Lying

Barbaring di sisi anda.
Bengkokkan kaki bawah.
Angkat kaki atas anda sedikit.
Bengkokkan paha anda sepenuhnya ke arah dada anda.
Tolak kaki anda ke belakang sejauh yang anda boleh.



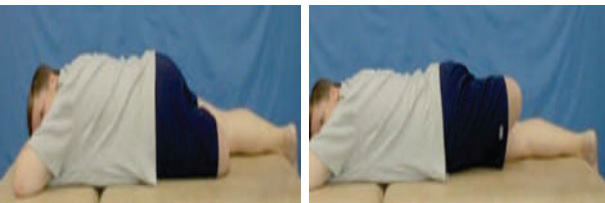
Hip Abduction in Side Lying

Barbaring di sisi anda.
Bengkokkan kaki bawah.
Pastikan pinggul dan kaki atas sejajar dengan badan anda.
Perlahan-lahan angkat kaki atas anda ke atas.
Perlahan-lahan turunkan



Hip Extension in Prone Lying

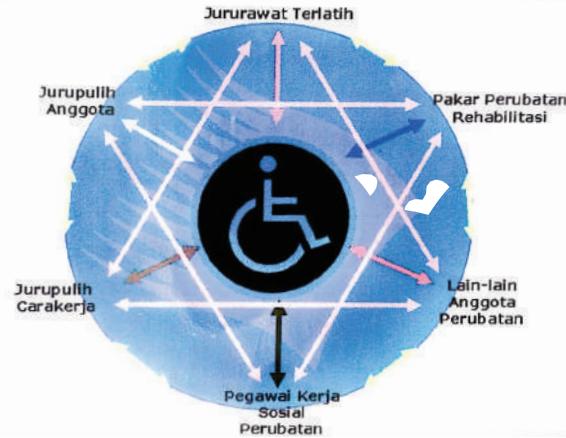
Barbaring rata di perut anda.
Angkat kaki anda dari katil sejauh yang anda boleh.
Pastikan pinggul rata di atas katil dan jangan gulung badan anda.
Tahan selama lima saat, perlahan-lahan turun.



PERUBATAN REHABILITASI

-salah satu bidang perubatan yang menyampaikan perawatan perubatan rehabilitasi menyeluruh kepada pesakit kurang upaya yang berpotensi mencapai tahap kefungsi maksima melalui program perubatan rehabilitasi . Program tersebut menggunakan pendekatan interdisiplinari dan ditawarkan mengikut keperluan individu.

Konsep Interdisiplinari Untuk Perkhidmatan Perubatan Rehabilitasi



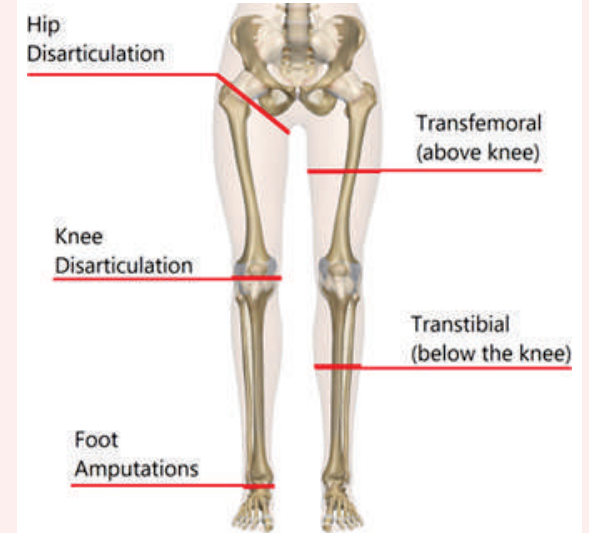
KLINIK PAKAR REHABILITASI
Jabatan Perubatan Rehabilitasi
Hospital Tengku Ampuan Rahimah
Klang.

Tel : 3375 7000 samb. 1540

AMPUTASI ATAS LUTUT (TRANSFEMORAL AMPUTATION)

AMPUTASI Definisi amputasi adalah pemotongan sebahagian daripada anggota badan dengan kaedah pembedahan akibat komplikasi penyakit seperti diabetes atau kemalangan. Amputasi atas paras lutut bermaksud pemotongan kaki pada paras tulang femur ke bawah (transfemoral atau above knee amputation)

Paras Amputasi Anggota Kaki



Secara umumnya program ini dibahagikan kepada beberapa fasa

1. Pra amputasi
2. Fasa pembedahan (amputasi)
3. Fasa selepas pembedahan
4. Fasa latihan pra-prostesis
5. Fasa preskripsi prostesis
6. Latihan penggunaan prostesis
7. Kembali ke komuniti
8. Kembali bekerja
9. Rawatan susulan

Penjagaan posisi stump

-Kepentingan untuk memposisikan kaki dengan betul adalah bagi mengelakkan otot memendek serta sendi lutut menjadi ketat dan sukar untuk digerakkan



PROSES PEMBEKALAN KAKI PALSU

Preskripsi protesis - doktor menyediakan preskripsi protesis mengikut spesifikasi komponen yang bersesuaian dengan pesakit dengan juruklinikal prostetik and ortotik

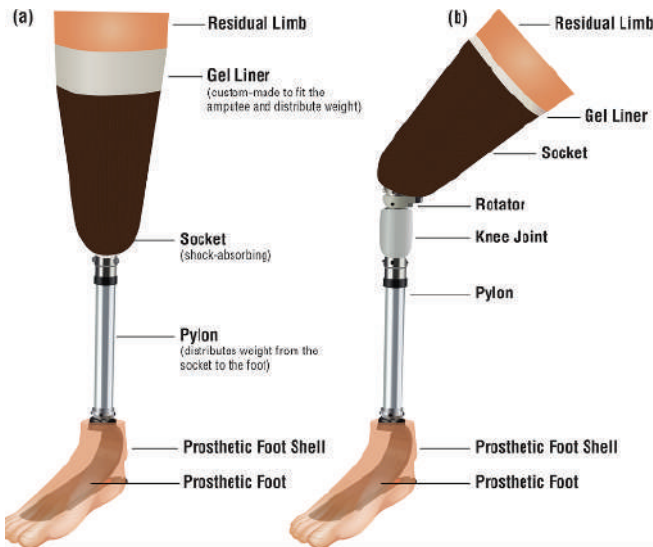
Ukuran -ukuran diambil oleh juruklinikal prostetik and ortotik

Sesi Percubaan -sesi percubaan di klinik atau syarikat juruklinikal prostetik and ortotik

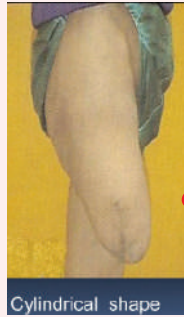
Pengubahsuaian -pengubahsuaian dilakukan sehingga protesis bersesuaian dengan pesakit

Pembekalan -Protesis dibekalkan kepada pesakit

Pengemaskinian -Pilon ditutup dengan span bagi memberi bentuk seperti kaki

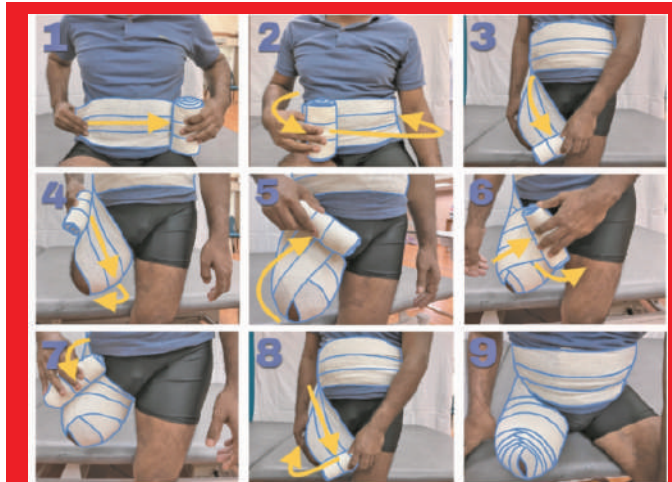


Komponen Kaki Palsu "transfemoral"



Penjagaan stump dan kulit Pembalutan stump adalah penting dalam membantu pesakit sebelum memakai anggota palsu kerana
 -mengurangkan bengkak pada bahagian anggota amputasi
 -untuk mendapat bentuk stump yang sesuai untuk penggunaan protesis (kaki palsu).

contoh bentuk stump yang telah sedia untuk protesis



Stump Shrinker

Adalah alternatif untuk teknik balutan (stump bandaging) Teknik ini adalah amat penting kerana anggota badan yang bengkak akan menyukarkan proses pemakaian protesis. Oleh itu, shrinker dapat mengurangkan pembengkakan pada stump dan mengekalkan size serta bentuk stump anda



KOMPLIKASI AWAL SELEPAS AMPUTASI "PHANTOM LIMB"

Sindrom phantom limb terbahagi kepada 2:

1."PHANTOM LIMB SENSATION"

- Anggota badan yang telah diamputasi seakan masih wujud dan tiada kesakitan

2."PHANTOM LIMB PAIN "- Anggota badan yang telah diamputasi terasa sakit

Rawatan phantom limb seperti "mirror therapy", "sensor y des ensitization", dan "tapping "

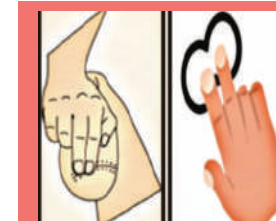


MIRROR THERAPY

- Cermin panjang diletakkan diantara kaki pesakit dan diatur menghadap anggota badan kuat

SENSORY DESENSITIZATION

- Teknik rawatan yang digunakan membantu mengurangkan rasa hipersensitif



TAPPING

- Ketuk seluruh bahagian stump menggunakan tangan